

Учреждение образования
«Могилевский государственный областной лицей №2»

Методическое объединение
учителей математики и информатики

Информационно- математический КВН




Разработали: И. А. Лосева
Н. А. Вишнеревская

Могилев
2015

Цель мероприятия: формирование познавательного интереса к математике и информатике, расширение кругозора во внеурочное время, способствующих достижению успеха в изменяющихся условиях современного общества.

Методическая цель: совершенствование профессионального мастерства педагогов через подготовку, организацию и проведение открытых внеклассных мероприятий; умение воспроизводить базовые знания по математике и информатике во внеурочное время, готовность использовать полученные знания и умения.

Задачи мероприятия:

-  **воспитательная:** формирование чувства коллективизма, активной позиции учащихся, вовлечение их в самостоятельную творческую деятельность, повышение интереса к изучаемым дисциплинам;
-  **учебная:** формирование познавательного интереса к математике и информатике, расширение кругозора учащихся;
-  **развивающая:** развитие коммуникативной компетенции.

Добрый день, дорогие друзья. Мы рады приветствовать всех собравшихся в этом зале.

Сегодня мы посвятим игру двум наукам, достаточно сложным и интересным: царице всех наук – математике, и довольно новой науке, которой исполнилось всего - ничего двадцать с лишним лет - информатике.

Математика и Информатика присутствуют везде и всюду, даже там, где их присутствие подчас неочевидно.

Поэтому цель нашего мероприятия заключается в том, чтобы показать, что это именно так и есть.

Чтоб водить корабли,
Чтобы в небо взлететь,
Надо многое знать.

И много уметь.
И при этом вы заметьте-ка,
Очень важно знать науки
Математику и информатику!

Почему корабли
Не садятся на мель,
А по курсу идут
Сквозь туман и метель?
Потому что, потому что,
Вы заметьте-ка,
Капитанам помогает
Математика и информатика!

Чтоб врачом, моряком
Или лётчиком стать.
Надо прежде всего
Науки эти вам знать.
И на свете нет профессий
Вы заметьте-ка,
Где бы вам не пригодилась
Математика и информатика!

Конкурсы мы начинаем,
Милые мои друзья.
Две команды на игре,
Их сейчас представлю я.

Команды, пожалуйста, займите свои места. Первая команда - «...»,
вторая команда - «...». Представление членов жюри.

Первый конкурс: «Разминка»

Назовите имя математика



Назовите имя человека, внесшего огромный вклад в развитие компьютерной техники



Назовите имя математика



Назовите имя человека, внесшего огромный вклад в развитие компьютерной техники



Назовите имя математика



Назовите имя математика, создателя первой вычислительной машины, в честь которого назван один из языков программирования



Мы начинаем первый конкурс, который называется **«Анаграммы»**.
Команды получают задания и выполняют их.

Всем успехов пожелаю,
Думать, мыслить, не зевать,

Быстро логику включать...

а т е т к м и м а а математика

к ь у н о р ж с о т окружность

е л а и н п и м р я т планиметрия

Следующий конкурс: **«Пословицы, поговорки»**

Нужно как можно больше назвать пословиц с числительным. Например:
Семь раз отмерь, один раз отрежь.

Пословицы и поговорки

1. Семь пядей во лбу.
2. Седьмая вода на киселе.
3. У семи нянек дитя без глазу.
4. Семеро одного не ждут.
5. Семь бед - один ответ.
6. Семь пятниц на недели.
7. Семь вёрст до небес и всё лесом..
8. Первый блин комом.
9. Первая брань лучше последней.
10. Один за всех и все за одного.
11. Один и дома горюет, а двое и в поле воюют.
12. Один карась сорвется, другой сорвется, третий, бог даст, и попадетсЯ.
13. Один с сошкой, а семеро с ложкой.
14. Одна ласточка весны не делает.

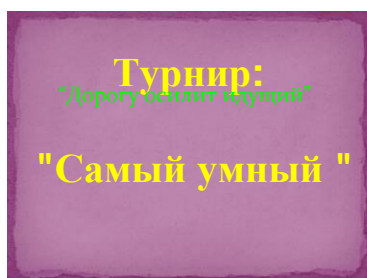
- 15.Одной рукой и узла не развяжешь.
- 16.Обещанного три года ждут.
- 17.За двумя зайцами погонишься - ни одного не поймаешь.
- 18.Два медведя в одной берлоге не живет.
- 19.Двум смертям не бывать, одной не миновать.

Турнир «Самый умный»

Передача зародилась в Великобритании. Разработчиком игры является компания Celador, которая в своё время радовала нас «Слабым звеном» и «Миллионером».

В принципе игра «Самый умный» — это и есть смесь двух вышеназванных передач + игра по спец. темам. Участники борются а за титул «Самого умного».

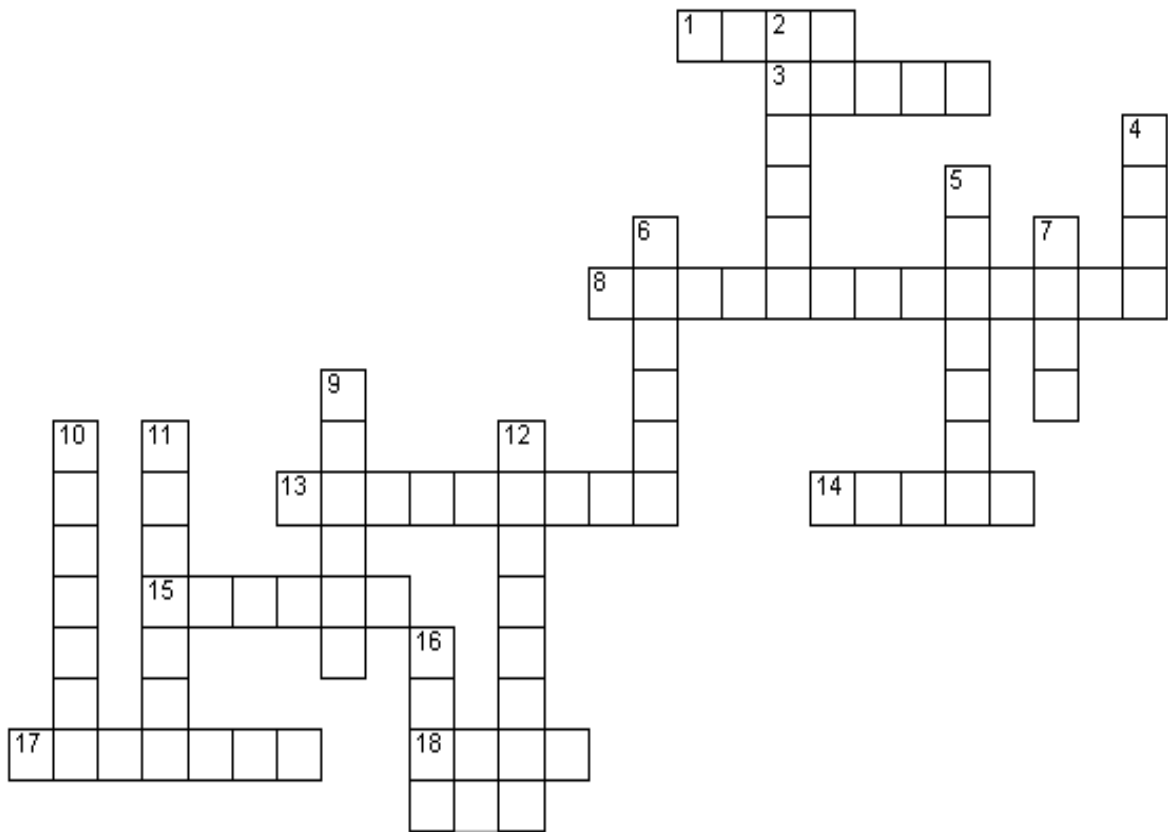
Проведем мини-опросы «Самый умный» по информатике, математике и общим вопросам. Команда, которая даст больше правильных ответов за 10 минут — победит.



Следующим будет конкурс капитанов. Капитанам предлагается за компьютерами пройти тест по тригонометрии. А в это время команды разгадывают кроссворд на знание устройств компьютера.

Вопросы по горизонтали:

- 1.Что находится в правой крайней части панели задач?
- 3.Состоит из отдельных файлов.
- 7.Что составляет основную часть компьютера?



8. Это служит для выбора одного из взаимоисключающих вариантов.

13. Строка непосредственно под верхней границей окна, содержащая название окна.

15. Что располагается в нижнем левом углу рабочего стола?

17. Из чего состоит панель?

18. Основную часть экрана занимает рабочий...

Вопросы по вертикали:

2. Набор предлагаемых значений.

4. «Грызун» для компьютера.

5. Рамка, ограничивающая окно с четырёх сторон.

6. Нажатие на клавишу мышки.

9. Что обеспечивает присваивание какому – либо параметру определённого значения?

11. Один из основных видов значков.

13. Что позволяет плавно изменять значение какого – либо параметра.

16. Как называется кнопка, которая позволяет вызвать главное меню.

17. Один из основных элементов графического интерфейса.

Подведение итогов.

Заключение. РЕЧЬ СТИВА ДЖОБСА ПЕРЕД ВЫПУСКНИКАМИ СТЭНФОРДСКОГО УНИВЕРСИТЕТА

Ваше время ограничено, поэтому не тратьте его на жизнь чей-то чужой жизнью. Не попадайте в ловушку догмы, которая говорит жить мыслями других людей. Не позволяйте шуму чужих мнений перебить ваш внутренний голос. И самое важное, имейте храбрость следовать своему сердцу и интуиции. Они каким-то образом уже знают то, кем вы хотите стать на самом деле. Всё остальное вторично.

Награждение призами.