

Таблица 1. Лист лото

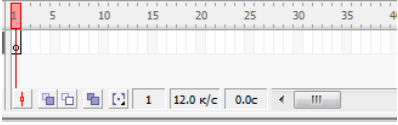
Процесс изменения размера, положения, цвета или формы объекта с течением времени	Создание анимации с помощью компьютера	Покадровая и расчетная
Сохранение фильма в формате SWF	Изображения последовательных фаз движения объектов или их частей	Плавность изменения формы и движения объектов достигается за счет частоты смены кадров
Компьютерный аналог прозрачных пленок, которые применяются в традиционной мультипликации		Виды расчетной анимации

Таблица 2 . Карточки-ответы

Анимация	Компьютерная анимация	Основные виды анимации
Дж	ей	мс
Публикация	Кадры	Не менее 12 кадров в секунду
	Б	лэ
Слои	Шкала времени	Анимация движения и формы
к	то	н